

## TP 2 : Arithmétique & Induction

©2022 Ghiles Ziat  
ghiles.ziat@epita.fr

La documentation complète de l'assistant de preuve Coq est disponible à l'url : <https://coq.inria.fr/refman/index.html>. En particulier, l'index des différentes tactiques vous sera très utile : <https://coq.inria.fr/refman/coq-tacindex.html>

Nous utiliserons *CoqIDE*, qui est un environnement de développement pour Coq. Son objectif principal est de permettre aux utilisateurs d'éditer des scripts Coq et d'avancer et de reculer dans ceux-ci.

Lancez `coqide tmen.v`. Les raccourcis les plus courants de *CoqIde* sont les suivants :

- `Ctrl + down` avance d'une commande dans la preuve courante.
- `Ctrl + up` recule d'une commande dans la preuve courante.
- `Ctrl + right` avance dans la preuve jusqu'à la position du curseur.

La documentation complete est disponible à l'url : <https://coq.inria.fr/refman/practical-tools/coqide.html>

### Solution de secours :

jsCoq, qui est un environnement Web interactif pour Coq, est disponible à l'url <https://coq.vercel.app/>.

*vous ne pourrez cependant pas sauvegarder vos preuves et devrez en faire une copie manuellement*

### Conseils :

N'hésitez pas à admettre une preuve et à passer à la suivante si vous êtes bloqués. Vous pouvez faire ça à l'aide de la tactique `admit`. Il vous faudra alors sortir du mode preuve en faisant `Admitted` plutôt que `Qed`, mais vous pourrez tout de même ré-utiliser les résultats admis. *Cela implique qu'admettre une proposition fausse rend tout le système incohérent, donc faites attention !*

Vous pourrez utiliser la commande `Print`, qui affiche la définition correspondant à l'identifiant passé en paramètre. Par exemple :

```
Print nat.  
Print plus. Print Nat.add.  
Print mult. Print Nat.mul.
```

Vous pouvez voir les définitions des notations infixes à l'aide de la commande : `Locate`. Par exemple :

Locate “ $\leftrightarrow$ ”.

Vous pourrez aussi utiliser la commande `Check`, qui affiche le type du terme passé en paramètre.

Par exemple :

```
Check 0.  
Check (0+0=0).
```

## EXERCICE I : Identités sur les entiers

Pour cette exercice, il est suffisant de travailler avec les tactiques :

```
intros, induction, simpl, reflexivity, rewrite, destruct
```

Q1 – Montrez que 0 est l’élément neutre de l’addition :

```
Proposition plus_n_0 :  
  forall n: nat, n+0=n.
```

Vous pouvez le faire par induction sur  $n$ .

Q2 – Montrez que pour tout nombre  $n$ , l’additionner à lui-même est égal à le multiplier par 2.

```
Proposition double_is_plus:  
  forall n : nat, n+n=2*n.
```

Vous pourrez le faire par un raisonnement par cas sur  $n$  et en utilisant la proposition précédente.

Q3 – Montrez la proposition suivante :

```
Proposition add_succ_r :  
  forall n m: nat, n + S m = S (n + m).
```

Vous pouvez le faire avec des inductions imbriquées sur  $n$  et  $m$ .

## EXERCICE II : Parité

Pour cette exercice, il est suffisant de travailler avec les tactiques :

```
intros, induction, simpl, reflexivity, rewrite, destruct
```

Nous allons à présent définir une fonction, puis prouver des propriétés sur notre implémentation.

Q1 – Définissez un prédicat `even`, qui prend un entier et qui retourne `True` si celui-ci est pair. On rappelle que les entiers sont un type défini inductivement (dont vous pouvez voir la définition à l’aide de la commande `Print nat`). Vous pourrez donc définir votre prédicat de façon récursive, en raisonnant sur les cas `0`, `S 0` et `S (S n)`.

```
Fixpoint even (n:nat) : Prop :=  
  (* code here *)  
  .
```

Q2 – Prouvez par induction que pour toute paire de nombres successifs, au moins un est pair :

```
Theorem one_of_two_succ_is_even:
  forall n : nat, (even n) ∨ (even (S n)).
```

Q3 – Prouvez par induction que si un nombre est pair, son successeur ne l'est pas.

```
Theorem but_not_both :
  forall n : nat, even n → not (even (S n)).
```

Q4 – Prouvez par induction que tout nombre de la forme  $2*n$  est pair.

```
Theorem double_is_even :
  forall n : nat, even (2*n).
```

Q5 – Prouvez **sans utiliser d'induction** mais en ré-utilisant vos résultats précédents que tout nombre de la forme  $2*n+1$  n'est pas pair.

```
Theorem succ_double_is_odd :
  forall n : nat, ~ (even (S (2*n))).
```

La tactique `assert` ajoute une nouvelle hypothèse à l'objectif actuel et un nouveau sous-objectif avant pour prouver l'hypothèse. Vous pourrez vous en servir pour ajouter l'hypothèse que  $2*n$  est pair, avant de réutiliser les résultats précédents.

### EXERCICE III : Induction Forte

Lors de l'utilisation de l'induction, nous supposons que  $P(k)$  est vraie pour prouver  $P(k+1)$ . En induction forte, on suppose que tous les  $P(1), P(2), \dots, P(k)$  sont vrais pour prouver  $P(k+1)$ .

Q1 – Prouvez le principe d'induction suivant :

```
Theorem pair_induction :
  forall (P : nat → Prop),
    P 0 → P 1 → (forall n, P n → P (S n) → P (S (S n))) →
  forall x, P x.
```

Indice : cette preuve est assez originale. Plutôt que de prouver  $Px$ , il est plus facile de prouver d'abord un résultat plus fort (à l'aide de la tactique `assert`), à savoir  $Px \wedge P(Sx)$  puis de déduire notre but initial à partir de ce résultat. Pourquoi ? Pour faire une induction sur une paire d'entiers consécutifs  $x, Sx$  plutôt que sur  $x$ . Cela aura pour effet de générer une hypothèse d'induction plus utile.

Q2 – Définissez la proposition `even_sum` suivante : *“La somme de deux entiers paires est paire”*.

Q3 – La tactic `induction` peut être paramétrée par un principe d'induction en faisant `induction n using custom_induction`. Utilisez le principe d'induction précédent pour prouver la proposition `even_sum`.

## EXERCICE IV : Suivre une spécification

Considérons la définition suivante :

```
Definition mystery (f : nat → nat) : Prop :=  
  exists t, t > 0 ∧ forall x, f x = f (x+t).
```

`mystery` prends une fonction unaire `f` sur les entiers et construit une propriété sur `f`.

Q1 – Définissez une fonction qui satisfait cette propriété et prouvez que c'est bien le cas.

Q2 – Donnez la spécification pour deux fonctions (`f : nat → nat`) et (`g : nat → nat`) telles que `f` est l'inverse de `g`.

Q3 – Appliquez et prouvez la proposition sur deux fonctions de votre choix.